



ВНИМАВАЙ ЗА ТАТКО ПАТОК В ТОВА ЛУДО ПРЪЦКАЩО СЪСТЕЗАНИЕ!

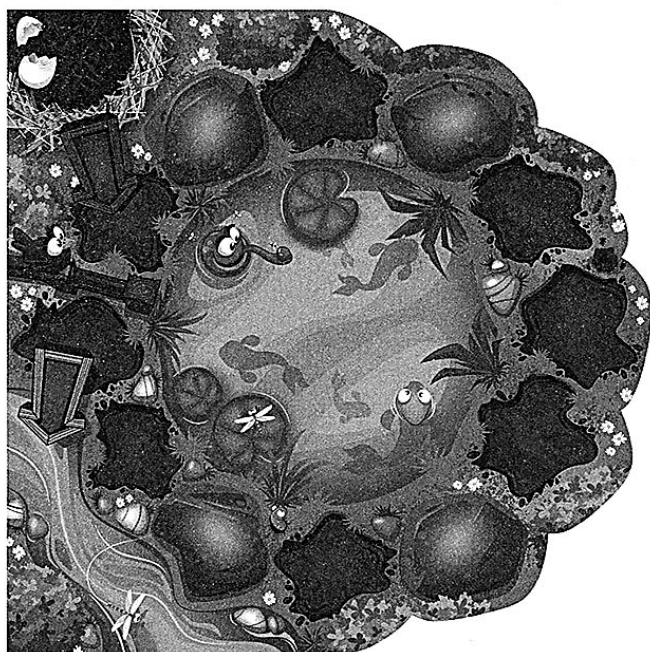
Днес е голям ден за патетата! Те напускат гнездото си и нямат търпение да стигнат до потока, за да се плискат и да плуват. Но в езерото се върти татко Паток, а коремът му не се чувства много добре днес.

ТОЙ МОЖЕ ДА ИЗДУХА ВСИЧКИ ПАТЕНЦА!

Виж дали можеш да си първият, който ще премине безопасно по пътеката и ще преведе и трите си патета в потока.

СЪДЪРЖАНИЕ

ИГРАЛНА ДЪСКА



ТАТКО ПАТОК

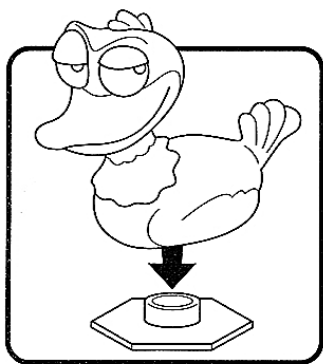


ОСНОВА ЗА ТАТКО ПАТОК

ЗАРЧЕ



12 ПАТЕНЦА С ЦВЕТНИ ОСНОВИ
(3 СИНИ, 3 ЗЕЛЕНИ, 3 ОРАНЖЕВИ, 3 РОЗОВИ)



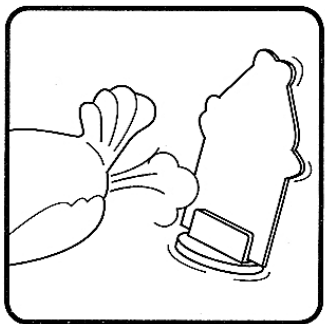
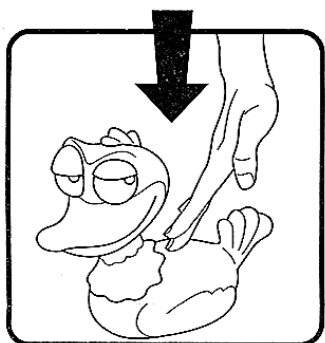
НАСТРОЙВАНЕ

Ако играеш за първи път: внимателно отдели 12-те патета от картона. Постави всяко върху съответната цветна основа. Разтвори игралната дъска и я постави на равна повърхност. Сложи основата на татко Паток в отвора в средата на игралната дъска. Постави татко Паток върху основата и го завърти по посока на часовниковата стрелка, така че опашката му да сочи синята стрелка. Всеки играч избира комплект от три патета и ги поставя до гнездото.

ЦЕЛ НА ИГРАТА

Бъди първият, който ще преведе и трите си патета по пътеката от гнездото до потока.

КАК ДА ИГРАЕМ



Най-малкият играч започва първи. Играчите след това се редуват по посока на часовниковата стрелка. Когато ти дойде редът:

1. Хвърли зарчето и премести едно от патетата си на съответната цифра по пътеката:
 - Прескочи синята стрелка на първото поле.
 - Преброй всички полета - както камъните, така и калните такива.
 - Твоите патета и тези на другите играчи могат да си поделят едно поле.
 - Винаги се движи по посока на часовниковата стрелка. Не се връщай назад по стъпките си.
2. Сега завърти татко Паток по посока на часовниковата стрелка:
 - Той брои само калните полета, без камъните.
 - Следи за "щраквания", докато завърташ опашката му към всяко кално поле.
 - Преброй същия брой завъртания(щраквания), колкото е показано на зарчето.
3. Натисни силно гърба на татко Паток!
 - Татко Паток ще изкара въздух и ще запрати във въздуха всички патета от това поле.
 - **ВСЯКО** пате, което е на това поле, трябва да се върне в началната точка в гнездото.
4. Твоят ред приключи. Играта продължава с играча отляво.

КАК СЕ ПЕЧЕЛИ ИГРАТА?

Първият играч, който преведе безопасно и трите си патета в потока, е победител!

При финалните полета не е нужно да ти се падне цифра, с която точно да попаднеш в потока. Но ако завършиш хода си на последното кално поле преди оградата, трябва да изчакаш до следващия си ход, за да прескочиш червената стрелка и да стигнеш до безопасността на потока.