

УНО - Игра на карти

Съдържание:

- 1 дъска за отчитане на точки
- 1 молив
- 112 карти:
 - 19 Сини карти - от 0 до 9
 - 19 Зелени карти - от 0 до 9
 - 19 Червени карти - от 0 до 9
 - 19 Жълти карти - от 0 до 9
 - 8 карти "Изтегли две карти" - по 2 в синьо, зелено, червено и жълто
 - 8 карти "Обърни ред" - по 2 в синьо, зелено, червено и жълто
 - 8 карти "Забрани ред" - по 2 в синьо, зелено, червено и жълто
 - 4 Диви карти
 - 4 Диви карти "Изтегли четири карти"
 - 1 Дива карта "Разбъркване на ръцете"
 - 3 Диви карти "Правило по избор"

Цел на играта:

Целта е първи да изиграете всичките си карти в рунда като отбелязвате точки за картите, останали в ръцете на другите играчи. Точките в рундовете се натрупват и първият играч, достигнал до 500 точки, печели играта.

Подготовка

1. Всеки играч тегли карта; играчът, изтеглил най-голямо число, раздава картите (брои се всяка карта с число, вкл. и нула)
2. Раздавачът разбърква картите и раздава на всеки играч по 7 карти.
3. Поставете останалите карти от тестето с лице надолу - това е купчината за ТЕГЛЕНЕ.
4. Най-горната карта от купчината за ТЕГЛЕНЕ се обръща и с нея се започва купчината за ИЗХВЪРЛЯНЕ.

ЗАБЕЛЕЖКА: Ако при стартиране на играта, обърнете някоя от Екшън картите (символите), за да направите купчината за ИЗХВЪРЛЯНЕ, вж. **ДЕЙСТВИЯ НА ЕКШЪН КАРТИТЕ** за специални инструкции.

Да играем!

Играчът отляво на раздавача започва пръв.

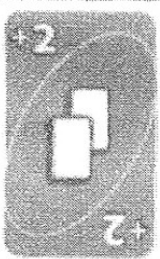
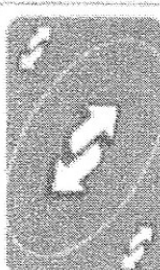
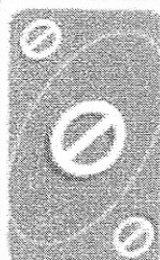
Когато сте на ход трябва да отговорите на картата, хвърлена най-отгоре върху купчината за ИЗХВЪРЛЯНЕ като спазите нейното число, цвят или символ (символите представляват Екшън карти, вж. **ДЕЙСТВИЯ НА ЕКШЪН КАРТИТЕ**).

ПРИМЕР: Ако картата в купчината за ИЗХВЪРЛЯНЕ е червена 7-ца, играчът трябва да даде червена карта **ИЛИ** карта 7-ца, независимо от цвета. Също така играчът може да даде Дива карта (вж. **ДЕЙСТВИЯ НА ЕКШЪН КАРТИТЕ**).

Ако нямате карта, която да отговаря на тази върху купчината за ИЗХВЪРЛЯНЕ, теглите една от купчината за ТЕГЛЕНЕ. Ако картата, която сте изтеглили, е подходяща, можете веднага да я изиграте, докато все още сте на ход. В противен случай продължава следващият, който е на ход.

Можете също така да решите да **НЕ** изиграте подходяща карта, когато сте на ход. В такъв случай обаче, теглите карта от купчината за ТЕГЛЕНЕ. Ако изтеглената карта е подходяща, можете веднага да я изиграте, но нямате право да хвърлите друга карта от ръката си, освен изтеглената.

Действия на екшън картите

	Карта "Изтегли две" - когато дадете тази карта, следващият играч тегли 2 карти и пропуска ред. Тази карта може да се играе само ако отговаря на цвета на хвърлената карта или ако хвърлената карта е "Изтегли две". Ако бъде обърната при започване на играта, се прилага същото правило.
	Карта "Обърни ред" - когато играете тази карта, обръщате реда на играта (ако към момента играта върви отляво, редът се обръща отдясно и обратно). Тази карта може да се играе само ако отговаря на цвета на хвърлената карта или ако хвърлената карта е "Обърни ред". Ако тази карта бъде обърната при започване на играта, пръв започва раздавачът, след което следва играчът отдясно, а не отляво.
	Карта "Забрани ред" - Когато играете тази карта, следващият играч пропуска ред (пропуска ход). Тази карта може да се играе само ако отговаря на цвета на хвърлената карта или ако хвърлената карта е "Забрани ред". Ако карта "Забрани ред" бъде обърната при започване на играта, играчът отляво на раздавача "пропуска" ред и играта започва от следващия играч отляво.

Когато някой играч свърши картите си, приключва и рунда. Пресмятат се точките (Вж. ТОЧКИ) и играта започва отново.

Ако последната изиграна карта в рунда е "Изтегли две" или Дива карта "Изтегли четири", следващият играч трябва да изтегли съответно 2 или 4 карти. Тези карти също се броят, когато се изчисляват точките.

Ако никой играч не е свършил картите си в момента, в който свърши купчината за ТЕГЛЕНЕ, нейното място се заема от купчината за ИЗХВЪРЛЯНЕ, която се разбърква и играта продължава.

Отчитане на резултатите

Първият играч, който свърши картите си в рунда, получава точки за всички карти, които останалите играчи държат в ръцете си.

Всички карти с числа (0-9)	Посочената върху картата стойност
Изтегли две	20 точки
Обърни ред	20 точки
Прескочи ред	20 точки
Дива	50 точки
Дива карта "Изтегли 4"	50 точки
Дива карта "Разбъркване на ръцете"	40 точки
"Правило по избор"	40 точки

След като се изчислят точките, ако никой играч не е достигнал до резултат 500, картите отново се размесват и се раздават за нов рунд.


Спечелване на играта

ПОБЕДИТЕЛ е първият играч, който стигне до 500 точки.

Алтернативно броене на точки и спечелване на играта

Друг начин за пресмятане е да записвате точките, с които всеки един играч остава в края на всеки рунд. Когато даден играч достигне 500 точки, играчът с най-малко точки е победителят.

Правилото за разбъркване на ръцете е предложено от победителя в състезанието "Global Rule", Кагами Харуя.

	<p>Дива карта - Когато играете тази карта, избирате с кой цвят да продължи играта (можете да изберете всеки цвят, включително този, който се играе в момента на хвърляне на Дивата карта.) Можете да дадете Дива карта, когато сте на ход, дори когато имате друга подходяща карта в ръката си. Ако Дива карта бъде обърната при започване на играта, играчът отляво на раздавача избира цвета, с който да се продължи.</p>
	<p>Дива карта "Изтегли 4" - Когато играете тази карта, ОСВЕН ЧЕ определяте цвета, с който да продължи играта, следващият играч тегли 4 карти от купчината за ТЕГЛЕНЕ и пропуска ред. Има обаче уловка! Можете да играете тази карта сако когато НЯМАТЕ карта в ръката си, която да съответства по ЦВЯТ на картата върху купчината за ИЗХВЪРЛЯНЕ (можете обаче да я използвате дори и да имате карта със съответното число или Екшън карта). Ако бъде обърната при започване на играта, тази карта се връща на произволно място в колодата и се взима друга карта.</p> <p>ЗАБЕЛЕЖКА: Ако заподозрете, че ви е дадена Дива карта "Изтегли 4" без да са спазени тези правила (т.е. играчът има съответния цвят), имате право да предизвикате този играч. Предизвиканият играч е длъжен да ви покаже ръката си (това е предизвикателството). Ако се окаже виновен, предизвиканият играч тегли 4 карти вместо вас. Ако обаче предизвиканият играч е невинен, вие трябва да изтеглите 4 карти ПЛИУС допълнително още 2 карти (общо 6)!</p>
	<p>Дива карта "Разбъркване на ръцете" - Когато дадете тази карта, събирате картите на ВСИЧКИ играчи. Разбърквате ги и ги раздавате отново на играчите като започнете от играча, който е отляво. Раздавате картите, докато свършат. Това означава, че някои играчи могат да се окажат с повече или по-малко карти, отколкото са имали преди. След това играта продължава в посоката, в която е вървяла преди раздаването. Тази карта е и Дива карта, така че когато я хвърлите, избирате и с кой цвят да продължи играта. Ако тази карта бъде обърната при започване на играта, играчът отляво на раздавача избира цвета, с който да се продължи.</p>
	<p>Дива карта "Правило по избор" - Използвайте молив #2 и напишете върху картата правило по ваш избор. Единственото ограничение тук е въображението ви (и съгласието на останалите играчи). Преди началото на играта, решете колко от тези карти да включите. Можете да използвате само 1 или всичките 3 - от вас зависи. Това е Дива карта, така че можете да я използвате, когато сте на ход, дори и да имате друга подходяща карта в ръката си. Също така, избирате цвета, с който да продължи играта. Ако тази карта бъде обърната при започване на играта, играчът отляво на раздавача избира цвета, с който да се продължи.</p> <p>ЗАБЕЛЕЖКА: картите са изтриваеми, така че можете да записвате нови правила всеки път, когато играете!</p>

Приключване на играта

Когато хвърляте предпоследната си карта, трябва да извикате "УНО" (което означава "Едно"), за да покажете, че оставате само с една карта. Ако не извикате "УНО" и ви хванат преди следващият играч да е започнал хода си, теглите две карти.