

Правила на играта "Джунгла"

Брой играчи: 2-4

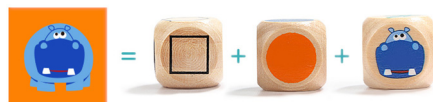
Играчите се договарят кой първи ще започне играта.

Всеки играч си избира цвят и получава всички жетони-пръстени в този цвят – по 12 жетона на играч. Жетоните с картинки на животни не участват в играта.

Първият играч хвърля и трите зара едновременно (използват се само заровете с животни, геометрични фигури и цветове). Получените резултати от хвърлянето са задача, която трябва да бъде изпълнена. Ако заровете показват 1: илюстрация - лъв, цвят - оранжево, форма - кръг, играчът трябва да намери поле на дъската, което включва тези три концепции и да постави един от своите жетони върху него. Ако не може да го намери, пропуска кръга.

Върху едно поле може да се поставят неограничен брой жетони.

Победител е играчът, който първи постави всичките си жетони на дъската.



Правила на играта "Не се сърди човече"

Брой играчи: 2-4

Всеки знае правилата на „Не се сърди човече“.

Но тук създателите са добавили и още интересни "закачки" - ако играете със сините слончета и попаднете на поле, което е синьо, прескачате директно до следващото такова поле или до полето, показано със стрелка.

Това важи съответно за всички фигурки и цветове.