

DJ00801 ИГРА ПІСТО BRIC

7 до 99г.

От 3 до 6 играча

Съдържание: 20 карти с предизвикателства (120 предизвикателства), 1 матрица, 26 правоъгълни плочки "брик", 4 кръгли плочки "брик", 20 жетона "победа", 1 пясъчен часовник за 45 секунди.

Цел на играта: Да имате най-много точки в края на играта.
на играта.

Приготвления за играта:

Разбъркайте картите с предизвикателства и ги поставете на купчина с лицевата страна надолу по средата между играчите. Поставете правоъгълните и кръглите плочки "брик", пясъчния часовник и жетоните "победа" до тях.

За игра с 3 или 6 играчи: премахнете 2 карти с предизвикателства от купчината карти предизвикателства, така че всеки играч да има еднакъв брой ходове за теглене по време на играта.



Как се играе:

Най-възрастният играч започва, след което играта продължава по посока на часовниковата стрелка. Играчът тегли карта с предизвикателство и хвърля зар, който му казва кой предмет трябва да вземе, за да могат останалите играчи да отгатнат.

Например: ако зарът показва червено лице, играчът трябва да накара останалите играчи да познаят червения предмет. След това играчът поставя картата с лицето надолу пред себе си. Уверете се, че останалите играчи не виждат картата. Пясъчният часовник се обръща и играчът разполага с 45 секунди, за да накара останалите да познаят предмета. За да накара останалите играчи да познаят правилно предмета на картата, играчът рисува картина на масата като използва плочките "брик".

Останалите играчи се опитват да отгатнат най-бързо и могат да направят толкова предположения, колкото искат. Художникът продължава да рисува, докато останалите не дадат правилния отговор, и няма право да говори или да дава подсказки.

Когато някой от играчите направи правилно предположение, играчът обръща картата предизвикателството, за да потвърди правилното предположение на всички играчи.

Играчът, който е познал правилно, печели жетон "победа", а играчът, който е рисувал досега печели картата с предизвикателството. Ако никой от играчите не направи правилно предположение преди изтичането на времето никой не печели жетон за "победа". Картата с предизвикателството също се маха и не се печели.

Важно:

- Ако играчите не могат да се споразумеят (в случай на няколко правилни

отговори едновременно), играчът е отговорен да избере кой играч е познал пръв.

- Играчът не трябва да говори

- Играчът може да използва толкова плочки "брик", колкото пожелае, в каквато и да е посока.

След това започва нов рунд. Плочките "брик" се поставят обратно в средата на играчите и пясъчният часовник се занулява.

Следващият играч тегли нова карта с предизвикателство и е негов ред да накара останалите играчи да отгатнат обекта.

Край на играта:

Когато няма повече карти с предизвикателства в купчината карти, играта приключва.

Играчите преброяват точките си: 1 точка за всеки жетон "победа" и по 1 точка за всяка карта с предизвикателство.

Играчът с най-много точки печели!

Ако двама или повече играчи са с равен брой точки, играчът с най-много карти с предизвикателства печели.