



Игра с карти

Съдържание

168 карти

ЦЕЛ

Отгървете се от всички карти в ръката си най-бързо или нокаутирайте всички останали играчи от играта, докато не останете само вие.

ИГРАТА UNO SHOW 'EM NO MERCY™ НАКРАТКО

Играе се точно като класическата игра UNO® чрез повтаряне на цветовете, числа или символи, но са добавени 4 специални правила и 6 супертрудни карти с действие, за да станат нещата малко по-интересни (повече за тях по-късно). Освен това има и 2 начина да спечелите: традиционният начин, като се отгървете от всички карти в ръката си, или като изхвърлите всички останали играчи от играта (отново, повече за това след минута). Както и в останалите игри, така и в тази, когато останете само с една карта, трябва да извикате „УНО!“

ПОДГОТОВКА

- Изберете кой ще раздава картите и ги разбъркайте. Съвет: Има много карти, така че ако разбъркването ви се стори трудно, може да разделите тестето между няколко играчи.
- Раздайте по 7 карти на всеки играч.
- Поставете останалите карти с ЛИЦЕТО НАДОЛУ в центъра на масата. Това е КУПЧИНАТА ЗА ТЕГЛЕНЕ.
- Обърнете горната карта от КУПЧИНАТА ЗА ТЕГЛЕНЕ и я поставете с ЛИЦЕТО НАГОРЕ, за да образува КУПЧИНА С ИЗИГРАНИ КАРТИ. Ако се окаже, че тази карта е карта с действие, игнорирайте я и обърнете следващата.
- Играчът, който се намира отляво на този, който раздава картите, започва първи и играта продължава по посока на часовниковата стрелка.

Да играем UNO®!

Когато сте на ход, трябва да се опитате да се отгървете от всичките си карти, като изигравате ЕДНА КАРТА върху купчината с изиграни карти.

Ако **ИМАТЕ** съответстваща карта в ръката си, можете да я **ИЗИГРАЕТЕ** върху купчината с изиграни карти.

- Може да изигравате с дадена карта, стига тя да има поне една от характеристиките на горната карта от купчината с изиграни карти: цвят, число или символ.
- Ако картата, която изигравате, е карта с действие, тя има специални функции!

(вижте картите с действие по-долу)

Ако **НЯМАТЕ** съответстваща карта, **ТРЯБВА** да теглите карти от купчината за теглене, **ДОКАТО НЕ ИЗТЕГЛИТЕ КАРТА, С КОЯТО МОЖЕ ДА ИГРАЕТЕ**. След това изигравате тази карта.

След като приключи редът ви, играта продължава със следващия играч.

ЗАБЕЛЕЖКА: Ако няма повече карти в купа за теглене, разбъркайте отново тестето с изиграни карти, за да създадете нов куп за теглене.

„УНО!“

В момента, в който останете само с 1 карта, трябва да извикате „УНО“, за да разберат останалите играчи, че сте на път да спечелите.

Но ако някой друг от играчите види, че сте останали с една карта, и извика „УНО“ преди вас (и преди да е дошъл редът на следващия играч), ще трябва да изтеглите 2 карти!

Как се печели

Когато някой от играчите изиграе последната си карта, печели. Като алтернатива, ако всички останали играчи бъдат изхвърлени от играта (вижте правилата за „Пощада“), вие печелите. Време е да разбъркате картите и да играете отново!

СПЕЦИАЛНИ ПРАВИЛА

Натрупване - Ако някой изиграе карта за теглене (+2, +4, +6, +10), вие може да „натрупате“ наказанието, като изигравате карта с теглене от вашата ръка с равна или по-висока стойност. Ако го направите, картата, която сте изиграли, се добавя към общото наказание за следващия играч. Например, ако някой изиграе карта +4 спрямо вас, а вие можете да изигравате карта +6 върху нея, следващият играч вече е принуден да изтегли 10 карти (освен ако не може да изиграе карта за теглене на 6 или повече карти – тогава наказанието отива към следващия играч). Играта продължава, докато играчът, който е на ред, не може да изиграе карта, която да е равна или да надвишава стойността на последната изиграна карта. Тогава този играч поема наказанието на всички натрупани карти за теглене. Ауч!

Пощада - Ако някой играч събере 25 или повече карти в ръката си, излиза от играта. Оставете настрана картите на играча, докато тестето не свърши и трябва да бъде разбъркано отново.



7 за размяна - Когато изигравате карта 7 от произволен цвят, **ТРЯБВА** да размените картите в ръката си с тази на друг играч по ваш избор. Играта продължава в същия ред.



0 за подай нататък - Когато изигравате карта 0 от който и да е цвят, **ВСИЧКИ** играчи трябва да предадат ръката си на следващия играч в текущата посока на игра.

Кarti с действие



Изтегли 2: Следващият играч, който е наред, трябва да изтегли 2 карти и да пропусне реда си.



Изтегли четири: Когато бъде изиграна, следващият играч трябва да изтегли 4 карти и да пропусне реда си.



Пропусни: Когато бъде изиграна, играчът, който е на ред, губи реда си.



Обърни посоката: Когато бъде изтеглена, посоката на играта се обръща. Ако играта се е играла по посока на часовниковата стрелка – сега се обръща, и обратно. Когато се играе само с двама играчи, картата „Обърни посоката“ пропуска другия играч, което ви позволява да повторите реда си.



Хвърли всички: Изхвърлете всички карти в ръката си, които съответстват на цвета на картата „Хвърли всички“. Поставете изхвърлените карти под картата „Хвърли всички“.



Пропусни всички: Пропуснете всички останали играчи и направете още един ход.

ЖОКЕРИ



Жокер „Обърни посоката и изтегли 4“: Обърнете посоката на игра, след което следващият играч, който е наред, трябва да изтегли 4 карти и да пропусне реда си. Ако се играе само с двама играчи, тази карта пропуска другия играч и **ВИЕ** трябва да изтеглите 4 карти! Можете да използвате правилото за натрупване, за да върнете наказанието обратно към другия играч.



Жокер „Изтегли 6“: Следващият играч трябва да изтегли 6 карти и да пропусне реда си.



Жокер „Изтегли 10“: Следващият играч трябва да изтегли 10 карти и да пропусне реда си.



Жокер „Цветна рулетка“: Следващият играч избира цвят. След това трябва да разкрива картите една по една от купчината за теглене, докато не получи карта с този цвят (жокерите **НЕ** се броят). Играчът трябва да добави всички разкрити карти към ръката си и така редът му приключва.

Записване на резултата (незадължителен метод за победа)

Когато някой от играчите победи, получава точки в зависимост от картите, останали у другите играчи. Картите се броят както следва:

Всички карти с цифри (0-9)стойността на цифрата
Всяка цветна карта с действие20 точки
- Пропусни, Обърни посоката, Изтегли 2, Изтегли 4, Хвърли всички, Пропусни всички
Всяка карта жокер с действие50 точки
- Жокер „Обърни посоката и изтегли 4“, Жокер „Изтегли 6“, Жокер „Изтегли 10“, Жокер „Цветна рулетка“

Бонус за изхвърлени играчи:

250 точки за всеки играч, изваден от играта по време на ваш ход (не обръщайте внимание на картите в ръката му в момента, в който е бил изхвърлен от играта).

Записвайте точките при всяка една ръка на играчите. Когато някой от играчите достигне 1000 точки, печели.