

ROCK BAND



4-10 години



2 - 4 играча



40 карти



Цел на играта:

Бъдете първите, които ще създадат своята рок банда с 1 барабанист, 1 басист, 1 певец и 1 клавирист.

Начин на игра: Трябва да създадете група с 4 различни музиканти. За да направите това, първо трябва да уловите любимата им риба, за да привлечете вниманието им!

Подготовка: Направете 4 тестета, по едно за всеки тип музикант: барабанист, клавирист, певец и басист. Тестета трябва да са да се поставят в една линия, с лицето нагоре, в центъра на масата. Разбъркайте картите “риболов” и ги поставете на купчина с лицето надолу. Обърнете първите 3 карти и ги поставете в редица встрани, с лицето нагоре.



Как се играе:

Започва най-младият играч, следван от останалите по посока на часовниковата стрелка. Играчът избира една от 3-те “риболовни” карти, обърнати до купчината, и я поставя пред себе си, с лицето нагоре. След това обръща нова карта “риболов” и я поставя, на мястото на картата, която току-що са взели. Използвайки картата, която току-що е взел, играчът може да успее да назначи музикант.

Наемане на музикант:

Ако играчът разполага с рибата, необходима за наемане на музикант пред него, той взема въпросната карта музикант и я поставя пред себе си, като връща картата или картите “риболов” която е използвал, за да привлече музиканта, на дъното на купчинка “риболов”.

След това играта преминава към следващия играч. По време на хода си играч може да вербува само един от 4 музиканти на върха на купчините. След като един музикант е бил назначен се взима въпросната карта и на нейно място се появява нов музикант.



Играчите могат да наемат само:

- по един музикант за всеки вид инструмент.
- по един музикант на ход.
- Ако играчът не разполага с необходимите карти “риболов”, за да наеме музикант, играта преминава към следващия играч.

Специални карти за “риболов”. Повечето от картите за “риболов” представляват любимите риби на музикантите. Съществуват обаче 2 други вида карти:



Октоподът: вкусно лакомство, което може да замени всяка друга риба.

Въдицата: тя позволява на играча да открадне карта “риболов”. Играчът взема картата “риболов”, която го интересува, наведнъж от друг играч и връща картата “въдица” обратно в ръката на играча на дъното на купчината “риболов”

Край на играта: Веднага щом играч, събере и 4-рите различни музиканти, той печели играта.