

DJ08267 – Игра части на тялото инструкции



Първа игра за опознаване на човешкото тяло

Възраст: 3+

Брой играчи: 2-4

Времетраене: 20мин.

Съдържание: 1 спинер, 36 карти с форма на силует и 6 шаблона.

Цел на играта: Целта на играта е първи да пресъздадете фигурата си по шаблон.

Представяне на играта:

- Помогнете на детето да разпознае и назове частите на тялото, изобразени на спинера (глава, ръка, длан, крак, стъпало)



- Помолете детето да разпознае и назове тези части на тялото върху собственото си тяло.

Приготвления за играта:

- Поставете спинера а в центъра на масата.

- Всеки играч избира фигура от шаблона и събира 6 части, свързани с неговия шаблон (цветът на гърба на фигурите съответства на цвета на фона на картата на шаблона).



Всеки играч търси своята начална фигура. Това е фигурата с този символ върху гърба:



След това я поставя с лицето нагоре пред себе си. Останалите фигури също се обръщат. Те се



разпределят на една страна.

Как се играе:

Най-младият играч започва пръв и завърта стрелката на спинера. Стрелката се приземява върху една от частите на тялото. Детето поглежда дали има съответстваща част от тялото сред своите фигури.



Ако сред частите на детето има съответстваща част от тялото, то трябва да:

1. Правилно да назове частта от тялото.
2. Да покаже къде се намира тя върху собственото му тяло: "Ръка!"

Ако детето направи тези 2 неща правилно, то взема парчето и го поставя в правилната позиция (както е показано на картата с шаблона) по отношение на стартовата си част.



След това идва ред на следващия играч.

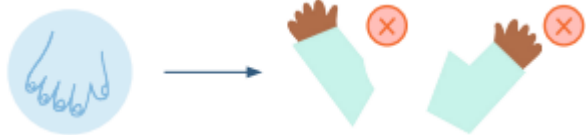
Ако детето направи едно от тези две неща погрешно, играта преминава към следващия играч.

Ако детето няма съответстваща част от тялото сред своите фигури, играта преминава към следващия играч.

Моля, обърнете внимание, че играчите трябва да се придържат към посочената част от тялото: Ако спинърът се приземи върху стъпалото, но детето се нуждае от 2 части за крака, то не може да вземе стъпалото.



По същия начин, ако спинърът се приземи върху дланта, но детето има нужда от две ръце, то не може да да вземе дланта.



Играта приключва, когато един от играчите пръв завърши своята фигура. Този играч е победител!

